Пояснительная записка к проекту Игнатюка Кирилла и Титова Арсения.

1. Мы использовали библиотеки “OS” и “PYGAME”
2. Мы добавили анимацию и музыку
3. Принцип игры заключается в том, что персонаж постоянно бежит и ему встречаются различные препятствия. Игроку нужно посредством управления персонажем перепрыгивать через препятствия, постепенно скорость будет увеличиваться и проходить их станет сложнее.